

Autor	Titel	Kurzbeschreibung	Empfohlene Klassenstufe
Balliett, Blue	Das Pentomino Orakel	Können Frösche vom Himmel fallen? Kann das Pentomino-Orakel ein Wegweiser sein? Und sind zwei Schüler etwa schlauer als das FBI? Der "Da-Vinci-Code" für Kids!	Ab Klasse 6
Boie, Kirsten	Skogland	Ausgerechnet die schüchterne Jarven kommt bei einem Film-Casting in die letzte Runde. Die entgültige Entscheidung über die Hauptrolle soll in Skogland fallen. Dort aber wartet auf Jarven eine Überraschung und sie erkennt bald, dass sie nur der Spielball in einem heimtückischen Plan ist.	Ab Klasse 7
Boie, Kirsten	Alhambra	Granada, 1492. Ein Tor in der Zeit und plötzlich verändert sich die Welt ... Gerade war Boston noch mit seinen Mitschülern auf dem arabischen Seidenmarkt in Granada. Plötzlich ist alles anders: Durch ein Tor in der Zeit ist Boston im Jahr 1492 gelandet. Dort wird es für ihn lebensgefährlich.	Ab Klasse 7
Colfer, Eoin	Artemis Fowl: Das Zeitparadox	Artemis' Mutter liegt im Sterben. Das einzige Medikament, das sie retten könnte, wird aus einer Lemuren-Art hergestellt. Doch die ist ausgestorben - und ausgerechnet Artemis selbst war dafür verantwortlich. Es gibt nur eine Lösung: Er muss zurück in die Vergangenheit!	Ab Klasse 6
Colfer, Eoin	Artemis Fowl: Die verlorene Kolonie	Kehren die Dämonen auf die Erde zurück? Jahrtausendlang lebten sie auf der Insel Hybras in einer Zwischenwelt, doch nun werden mehr und mehr dieser mondsüchtigen Wesen auf der Erde gesichtet. Eine Bedrohung für die Menschen und die unterirdischen Feen und Trolle? Artemis Fowl ist zutiefst beunruhigt.	Ab Klasse 6

Autor	Titel	Kurzbeschreibung	Empfohlene Klassenstufe
Colfer, Eoin	Artemis Fowl: Die Akte	Wie übersetzt man die geheime Schrift von Erdland? Welche Arten von Unterirdischen gibt es, und was unterscheidet sie? Welche genialen technischen Erfindungen gehen auf das Konto des Zentaurs Foaly? Wo auf der Welt befinden sich die verborgenen Shuttlehäfen der Unterirdischen? All das und noch viel mehr verrät Artemis Fowl - Die Akte!	Ab Klasse 6
Fried, Amelie Probst, Peter	Taco und Kaninchen	Taco und Kaninchen sind Geschwister und halten zusammen wie Pech und Schwefel. Als in ihrer Stadt eine Frau verschwindet, ist ihnen klar, dass nur einer als Entführer in Frage kommt: Der unheimliche, blonde Mann, der sich ständig in ihrer Straße herumtreibt und es offenbar auch auf ihre Mutter abgesehen hat ...	Ab Klasse 5
Funke, Cornelia	Drachenreiter	Lung, der silberne Drache, ist mit dem Koboldmädchen Schwefelfell und dem Waisenjungen Ben unterwegs auf der Suche nach einem sicheren Ort für sich und seine Artgenossen. In der Menschenwelt gibt es keinen Platz mehr für sie. Lung setzt alle seine Hoffnungen auf den "Saum des Himmels", denn dort soll die ursprüngliche Heimat der Drachen liegen ...	Ab Klasse 6
Funke, Cornelia	Die Wilden Hühner auf Klassenfahrt	Eine Woche Klassenfahrt ans Meer. Spitzenmäßig finden das Sprötte und ihre drei Freundinnen - alle zusammen übrigens auch DIE WILDEN HÜHNER genannt. Nervig sind natürlich DIE PYGMÄEN: vier Jungs, die dauernd versuchen, der Mädchenbande eins auszuwischen.	Ab Klasse 5

Autor	Titel	Kurzbeschreibung	Empfohlene Klassenstufe
Funke, Cornelia	Die Wilden Hühner Und die Liebe	Die Sache mit der Liebe ist gar nicht so einfach. Das müssen auch Sprotte, Melanie, Frieda, Wilma und Trude einsehen, denn irgendwie haben alle wilden Hühner gerade mit diesem verflixten Gefühl zu tun.	Ab Klasse 5
Funke, Cornelia	Die Wilden Hühner	"Abenteuer kann man doch nicht planen wie Ballett oder so was. Die warten um die Ecke und - zack! - plötzlich sind sie da!", erklärt Sprotte ihren Freundinnen. Tatsächlich lässt das erste Abenteuer für ihre Mädchenbande DIE WILDEN HÜHNER nicht lange auf sich warten.	Ab Klasse 5
Gaiman, Neil	Das Graveyard Buch	Nobody Owens ist ein eher unauffälliger Junge. Nobody lebt auf dem Friedhof, liebevoll erzogen und behütet von den Geistern und Untoten, die dort zu Hause sind. Doch der tödliche Feind, vor dem der kleine Bod einst auf den Friedhof floh, ruht nicht. Er wartet auf den Tag, an dem Bod sein Zuhause verlassen wird, um zurückzukehren in die Welt der Lebenden. Wer wird Nobody dann noch beschützen?	Ab Klasse 7
Hitchcock, Alfred	Die drei ???: Pistenteufel	Aufregung im Weltcup-Team: Das deutsche Ski-Ass Karen Sulzenberger erhält mysteriöse Drohbriefe. Wer steckt dahinter? Von Karens amerikanischer Tante beauftragt, machen sich Justus, Bob und Peter auf nach Vail, einen Wintersportort in den Rocky Mountains.	Ab Klasse 6

Autor	Titel	Kurzbeschreibung	Empfohlene Klassenstufe
Key, Watt	Alabama Moon	Zwei gegen die Welt! Ein großes Abenteuer in der Wildnis. Moon weiß, wie man in der Wildnis überlebt. Er kann Fallen stellen und jagen, Tiere häuten und zerlegen, Kleidung anfertigen und Unterstände bauen. Sein ganzes Leben hat er mit seinem Vater allein in den entlegenen Wäldern Alabamas gehaust, in einer selbstgebauten Hütte.	Ab Klasse 7
Maar, Paul	Lippels Traum	Wer ist Muck? Der kleine herrenlose Köter, der Lippel immer auf dem Schulweg nachläuft, oder der Hund aus dem Königspalast? Und wer sind Asslam und Hamide, mit denen Lippel im Sandsturm durch die Wüste irrt? Die beiden türkischen Kinder aus seiner Klasse oder der Prinz und die Prinzessin aus dem Morgenland?	Ab Klasse 5
Mankell, Henning	Der Hund, der unterwegs zu einem Stern war	Joel lebt allein mit seinem Vater Samuel, der früher einmal Seemann war, hoch oben im Norden Schwedens. Nachts schleicht sich Joel oft aus dem Haus, um den einsamen Hund zu finden, den er einmal vom Fenster aus gesehen hat.	Ab Klasse 6
Masanek, Joachim	Die Wilden Fußballkerle: Fabi der schnellste Rechtsaußen der Welt	Wow! Auf der Hallen-Stadtmeisterschaft wird Fabi von einem Talentscout entdeckt und vom FC Bayern angeworben. Fabi nimmt das Angebot an, denn der attraktive Verein scheint viel cooler zu sein. Die Wilden Fußballkerle schließen ihn deshalb als Verräter aus.	Ab Klasse 6
Masanek, Joachim	Die Wilden Fußballkerle: Marlon die Nummer 10	Die Wilden Fußballkerle bewähren sich in der Hallen-Stadtmeisterschaft und können sich zusätzlich für die Kinder-Weltmeisterschaft qualifizieren! Da geschieht ein schlimmer Unfall: Marlon verunglückt beim Kartfahren und sein bester Freund Rocce ist an diesem Unfall schuld.	Ab Klasse 6

Autor	Titel	Kurzbeschreibung	Empfohlene Klassenstufe
Masannek, Joachim	Die Wilden Fußballkerle: Deniz die Lokomotive	Eigentlich spielt Deniz in der Meisterschaft mit seiner Mannschaft gegen die Wilden Fußballkerle. Leider findet er sie ziemlich toll und geht zu einem Probetraining. Deniz beweist, dass er großes Talent zum Fußballspielen hat.	Ab Klasse 6
Nimmo, Jenny	Charlie Bone: Und das Geheimnis der sprechenden Bilder	Charlie Bone ist ein ganz normaler Junge. Zumindest glaubt er das, bis plötzlich eines Tages eine Fotografie zu ihm spricht. Und das ist erst der Anfang eines haarsträubenden Abenteuers, in dem drei düstere Tanten, ein geheimnisvoller Kasten und ein fliegendes Mädchen eine wichtige Rolle spielen.	Ab Klasse 6
Oelemann, Christian	Hammer hart!	So wie Constantin müsste man sein!, denkt Marco. Der schlendert lässig durchs Leben und ist bei den Mädels voll angesagt. Doch als Marco auch mal einen von Constantins hammerharten Anmachsprüchen anbringt, wird er fast kastriert. Da versteh einer die Welt!	Ab Klasse 6
Oelemann, Christian	Bingo, Ingo!	Schluss mit der grauen Theorie und Trockenkussübungen! Jasper hat zwar noch keine Freundin, doch plötzlich ändert sich alles, als Berenice ihm über den Weg läuft. Bloß wie soll Jasper an sie rankommen, wenn er nur ihren Vornamen kennt? Sein erfahrener Vetter Max muss helfen ...	Ab Klasse 6
Steinhöfel, Andreas	Der mechanische Prinz	Als Max eines Morgens von einem einarmigen Bettler ein goldenes U-Bahn-Ticket geschenkt bekommt, ist das der Beginn einer Reise, die sein Leben verändern wird. Denn mit diesem Ticket gelangt er an Orte, die sonst nur Auserwählten offenstehen: die Refugien.	Ab Klasse 7

Autor	Titel	Kurzbeschreibung	Empfohlene Klassenstufe
White, T. H.	Schloss Malplaquet oder Lilliput im Exil	Viele Menschen kennen die Geschichte von Gulliver und die Abenteuer, die er in Lilliput erlebte. Aber nur wenige wissen, dass einige Lilliputaner von Gullivers Retter, Kapitän Biddle, nach England verschleppt wurden. Ihre Nachkommen leben immer noch dort, versteckt im großen und verwahrlosten Park von Schloss Malplaquet. Dort entdeckt sie Maria, die zehnjährige Schlossherrin.	Ab Klasse 5